

Zur Blatte Sicht für den Verlierer:
einmal nacht auf dem Tisch den Morgen
entgegenzusetzen.

Für die Dokumentation: alle Spieler sind
noch vergleichbar nichten.

Alle am Tisch sind eingeschüchtert durch
die Macht von Chat GPT.

Regelung, von allen akzeptiert: wer einbleibt,
verloren und muss tanzen.

Peter hat ein erstes Schläfchen zur Stärkung
genommen. Die anderen Spieler akzeptieren
die Anstalt, zumal Jan G. auch die
Augen geschlossen hatte.

Die Beteiligten erfragen Hochprozentiges.

Peter wird tanzen.

Nachid.

J

P

D

—
—
—
40

23
95
—
135

23
—
119
—

①

76
—
109
—

—
155
—
179

—
—
—
—

②

153
—
—
—

223
256
—
292

— 129
—
165
—

③

—
—
—
177

312
360
440
—

—
—
—
—

④

—
249
—
—

480
—
528
—
—

—
—
213
236
284

⑤

Peter hat sich telefon flieg.

Der hatte Keesu ^{Spiele} ~~fliegt~~ weiter.

Als sofort wird zu dritt gesprochen.

Aber nun was?

Die zwei Väter werden Peter überladen.

Schl
22
75
—

2
22
—
21

109
205
229

—
177
—

—
—
—

227
299
443

325
—

639
~~735~~
815

⊖
⊖
⊖

445
565
—

935
995

~~⊖~~
~~⊖~~

D	Schul	P	
555 560	555 596	589	
585 620	703 716	631	⑦
 	 	 698	R W
 	 	770	
 692	789	 842	R
764		905	R
876	862		R
	952		
968	1044		31
980	144		D2
240	432 288		D3
528 384		120	D4
		216	R
	360		
	456	312	
		384	R
216		558	
312			
204			

α	D	Schl	P	
456	384	456	558	
—	—	543	627	0 1 2 3 4
—	424	583	—	
552	—	—	627 771	
—	—	629	1059	
598	—	—	—	

Dieter ist müde, mag nicht mehr weiter spielen,
 obwohl er frondlos gewonnen hat.